



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti
DELEGAZIONE PROVINCIALE
DI PRATO

Via Firenze c/o Scalo Merci – 59100 PRATO
TELEFONO: 0574 604387 – FAX: 0574 32344

Indirizzo Internet: www.figc-crt.org
e-mail: dppo@figc-crt.org

Pronto A.I.A. 329 6358589

STAGIONE SPORTIVA 2016 – 2017

Comunicato Ufficiale N. 13 del 23 SETTEMBRE 2016

1. COMUNICAZIONI DELLA F.I.G.C.

Nessuna comunicazione

2. COMUNICAZIONI DELLA L.N.D.

Nessuna comunicazione

3. COMUNICAZIONI DEL COMITATO REGIONALE

Nessuna comunicazione

4. COMUNICAZIONI SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Nessuna comunicazione

5. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE

5.1 TORNEI ORGANIZZATI DALLE SOCIETÀ

In appresso si riporta l'elenco dei tornei approvati:

PO07	MEZZANA	5° MEMORIAL M. BIAGIONI	PRIMI CALCI	16/09/2016	30/09/2016
PO08	MEZZANA	2° TROFEO AUTODUE	PULCINI	17/09/2016	23/09/2016
PO09	VAIANESE IMPAVIDA VERNIO	1° MEMORIAL SESTILIO ANTONELLI	PULCINI	07/09/2016	07/09/2016
PO10	POGGIO A CAIANO 1909	ASSEDIO ALLA VILLA	PRIMI CALCI	10/09/2016	01/10/2016
PO11	POGGIO A CAIANO 1909	ASSEDIO ALLA VILLA	PRIMI CALCI	10/09/2016	01/10/2016
PO12	POGGIO A CAIANO 1909	ASSEDIO ALLA VILLA	PULCINI	09/09/2016	01/10/2016
PO13	POGGIO A CAIANO 1909	ASSEDIO ALLA VILLA	PULCINI	08/09/2016	01/10/2016
PO14	PIETA 2004	I PREVIEW J. MENCHI	ESORDIENTI	16/09/2016	18/09/2016
PO15	PIETA 2004	1° TORNEO PIETA CUP	ESORDIENTI	22/09/2016	22/09/2016
PO16	VALBISENZIO CALCIO ACADEMY	1° TROFEO VALBISENZIO	PULCINI	24/09/2016	24/09/2016

5.2 RITIRO SOCIETA' GIOVANILE – CATEGORIA ESORDIENTI 2° ANNO

Si comunica che la Società **CHIESANUOVA 1975 A.S.D.** (matr. 911107), con lettera datata 19.09.2016, ha comunicato il ritiro dal campionato Esordienti a 11 “Fair Play”

Le Società che, per calendario Esordienti a 11 “Fair Play” – girone “B” -, pubblicato con C.U. n. 12, avrebbero dovuto incontrare la Società **CHIESANUOVA 1975 A.S.D.**, osserveranno un turno di riposo.

Non viene applicata la norma di quanto stabilito dall'Art. 53 punto 3 delle N.O.I.F., che recita: “tutte le gare in precedenza disputate dalla Società **CHIESANUOVA 1975 A.S.D.** non hanno valore per la classifica, la quale viene formata senza tenere conto dei risultati delle gare della società rinunciataria” in quanto il campionato inizia in data 17.09.2016.

Si trasmettono gli atti al G.S.T. per le ulteriori sanzioni a carico della Società **CHIESANUOVA 1975 A.S.D.**

5a. Attività di Base

5a.1 TORNEO ESORDIENTI A 9 1° ANNO

Facendo seguito al C.U. N. 12 del 21.09.2016 si riporta il regolamento già reso noto con C.U. n. 9 del 9.09.2016.

REGOLAMENTO ESORDIENTI 1° ANNO CALCIO A 9 - anno 2005

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico è concessa, **dietro richiesta di deroga scritta** da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare fino ad un massimo di n.3 bambini/e nati nel 2006 (che abbiano compiuto 10 anni), secondo il seguente criterio:

- fino ad un max di n. 13 tesserati anno 2005: n. 3 deroghe
- fino ad un max di n. 14 tesserati anno 2005: n. 2 deroghe
- fino ad un max di n. 15 tesserati anno 2005 : n. 1 deroga

Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (in duplice copia fino ad un massimo di 18 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C.

L'arbitro, istruttore, allievo o juniores tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. Può svolgere funzione di arbitro anche un tesserato della Società ospitata.

L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

La Partita viene disputata in 3 tempi di 20 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 50x75 Min 45x65 (identificabili da area di rigore ad area di rigore) e, dove le misure lo consentono, anche trasversalmente.

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni con il sistema dei “cambi liberi”, utilizzando la procedura cosiddetta “volante”, potranno essere effettuate **solamente** nel terzo tempo e quindi non sarà possibile utilizzare tale procedura nei primi due tempi.

Le porte devono avere le misure di m 4x2 o m 5x2 o m 6x2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4

L'area di rigore è evidenziata in lunghezza da due coni posti sulle righe laterali a 9 metri dalla linea di fondo e in larghezza da due coni posti a 9 metri dai pali della porta.

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 9 metri dalla linea di porta.

Per il calcio d'angolo il pallone dovrà essere posizionato sull'angolo dell'area di rigore del campo regolamentare (a 11).

Vige la regola del fuorigioco entro 13 metri dalla linea di fondo campo.

Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.

Vige la regola del retropassaggio come da regolamento.

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate. Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.

Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente all'interno dell'area di rigore.

Si consiglia di effettuare il time out di 1' per squadra.

Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.

L'arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino verde, la **green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.

E' fatto obbligo ai giocatori delle due squadre salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.

E' fatto obbligo del saluto dei giocatori e dirigenti delle due squadre, che sfilano su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all'inizio che al termine della partita.

Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno firmare per avallo il risultato riportato sul rapporto arbitrale che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza **ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE** dalla data dell'espletamento della partita.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

5a.3 PULCINI A 7 2° ANNO (CL. 2006)

Facendo seguito al C.U. N. 12 del 21.09.2016 si rimettono, nella cartella allegati, i relativi calendari della categoria in argomento. Si riporta il regolamento già reso noto con C.U. n. 9 del 9.09.2016.

REGOLAMENTO GARE PULCINI CALCIO A 7 2° anno

Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (in duplice copia fino ad un massimo di 14 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C.

L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

La partita viene disputata in **3 tempi di 15 minuti** ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 45x60 Min. 40x55.

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", potranno essere effettuate **solamente** nel terzo tempo.

Le porte devono avere le misure di m 4x2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4

L'area di rigore è evidenziata da una linea immaginaria, definita in lunghezza da coni a 7 mt. dalla linea di fondo e in larghezza da coni a 7 mt da ogni palo della porta.

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta.

Non vige la regola del fuorigioco.

Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.

Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.

Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.

Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.

Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in **SVANTAGGIO** può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.

Si consiglia di effettuare il time out di 1' per squadra.

Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli. Il tecnico o i tecnici tutor dell'autoarbitraggio potranno premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino verde, **la green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.

E' fatto obbligo ai giocatori delle due squadre salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.

E' fatto obbligo del saluto dei giocatori e dirigenti delle due squadre, che sfilano su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all'inizio che al termine della partita.

Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno obbligatoriamente firmare il referto gara che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza **ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE dalla data dell'espletamento della partita.**

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

- **Tempo di attesa:** viene limitato a 15 minuti primi.

5a.4 PULCINI A 7 1° ANNO (CL. 2007)

Facendo seguito al C.U. N. 12 del 21.09.2016 si rimettono, nella cartella allegati, i relativi calendari della categoria in argomento ad **eccezione del girone "A" per motivi tecnici-organizzativi, uscirà lunedì 26 p.v.**

Si riporta il regolamento già reso noto con C.U. n. 9 del 9.09.2016.

REGOLAMENTO GARE PULCINI CALCIO A 7 1° anno

Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (in duplice copia fino ad un massimo di 14 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C.

L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

La partita viene disputata in **3 tempi di 15 minuti** ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 45x60 Min. 40x55.

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", potranno essere effettuate **solamente** nel terzo tempo.

Le porte devono avere le misure di m 4x2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4

L'area di rigore è evidenziata da una linea immaginaria, definita in lunghezza da con i a 7 mt. dalla linea di fondo e in larghezza da con i a 7 mt da ogni palo della porta.

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta.

Non vige la regola del fuorigioco.

Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.

Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.

Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.

Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.

Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in **SVANTAGGIO** può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.

Si consiglia di effettuare il time out di 1' per squadra.

Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli. Il tecnico o i tecnici tutor dell'autoarbitraggio potranno premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino verde, **la green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara. E' fatto obbligo ai giocatori delle due squadre salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita. E' fatto obbligo del saluto dei giocatori e dirigenti delle due squadre, che sfilano su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all'inizio che al termine della partita.

Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno obbligatoriamente firmare il referto gara che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza **ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE** dalla data dell'espletamento della partita.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

- **Tempo di attesa:** viene limitato a 15 minuti primi.

5a.5 PRIMI CALCI 1° ANNO (CL. 2008) CALCIO A 5

Facendo seguito al C.U. N. 12 del 21.09.2016 , i relativi calendari della categoria in argomento., **per motivi tecnici-organizzativi, usciranno lunedì 26 p.v.**

Si riporta il regolamento già reso noto con C.U. n. 9 del 9.09.2016.

REGOLAMENTI GARE PRIMI CALCI 1° (2008) e 2° ANNO (2009) CALCIO A 5

Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (in duplice copia fino ad un massimo di 10 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C.

L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

Prima della partita è obbligatorio l'effettuazione di uno o più giochi didattici (proposti dalla Delegazione Provinciale competente), come previsto dal C.U. n. 1

La Partita viene disputata in 3 tempi di **10 minuti** ciascuno su campi di gioco di dimensioni Max 25x45 Min. 20X30.

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", potranno essere effettuate **solamente** nel terzo tempo.

Le porte devono avere le misure di m 4x2.

I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4

L'area di rigore è evidenziata da una linea immaginaria, definita in lunghezza da coni a 6 mt. dalla linea di fondo e in larghezza da coni a 6 mt da ogni palo della porta.

Il punto del calcio di rigore viene fissato a 6 metri dalla linea di porta.

Non vige la regola del fuorigioco.

Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore.

Il retropassaggio può essere preso con le mani dal portiere.

Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate.

Il rinvio dal fondo campo viene effettuato dal portiere con il pallone in mano e se calciato al volo non oltre i tre metri dalla linea di fondo.

Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta.

Qualora si raggiunga una differenza di cinque reti, la squadra in **SVANTAGGIO** può aggiungere un giocatore fino a ridurre il passivo a 3 reti.

Si consiglia di effettuare il time out di 1' per squadra.

Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.

Il tecnico o i tecnici tutor dell'autoarbitraggio potranno premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino verde, **la green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara.

E' fatto obbligo ai giocatori delle due squadre salutare il pubblico all'inizio e alla fine della partita.

E' fatto obbligo del saluto dei giocatori e dirigenti delle due squadre, che sfilano su due file parallele al centro del campo in senso opposto, sia all'inizio che al termine della partita.

Al termine della gara, i tecnici e i dirigenti delle due Società dovranno obbligatoriamente firmare il referto gara che la SOCIETA' OSPITANTE dovrà far pervenire insieme alle distinte contenenti i nominativi dei giocatori delle due squadre, alla Delegazione Provinciale di competenza **ENTRO E NON OLTRE LE 48 ORE** dalla data dell'espletamento della partita.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

- **Tempo di attesa:** viene limitato a 15 minuti primi.

5a.6 ESORDIENTI A 9 1° ANNO

In esito all'oggetto si comunica che per un errore di compilazione si è inserita la società Paperino San Giorgio nel girone "M".

Per quanto sopra, si rende noto alle società che dovevano incontrare la sopra nominata società che esse osserveranno un ulteriore turno di riposo.

5b. Attività Scolastica

Nessuna comunicazione

6. RISULTATI GARE

Nessuna comunicazione

7. GIUSTIZIA SPORTIVA

Nessuna comunicazione

8. ERRATA CORRIGE

Nessuna comunicazione

9. ALLEGATI

Calendari gare categorie Pulcini a 7 2° anno 2006
Calendari gare categorie Pulcini a 7 1° anno 2007 (tranne Girone A)
Referto incontro gara Esordienti a 9 e a 7;
Referto incontro gara Pulcini (2006 e 2007) e Primi Calci (2008).

10. CALENDARIO GARE

Nessuna comunicazione

Publicato in Prato ed affisso all'albo della Delegazione Provinciale di Prato il 23/09/2016.

Il Segretario
(Maurizio Crisanto)

Il Delegato
(Maurizio Falco)

F. I. G. C. – L.N.D.
C.R.T. - Delegazione Provinciale di Prato

ESORDIENTI: 1° anno a 9 Girone: "A" "B" "C" "D"

ESORDIENTI SPERIMENTALE a 7 Girone: "A" "B" "C" "D"

STAGIONE SPORTIVA: 2016/2017

f.f. Arbitro sig.	Società:	
Gara: -	del:	Ore:
Disputata a:	Campo:	

L'INCONTRO SI E' SVOLTO REGOLARMENTE SENZA ALCUNA DIFFICOLTA' O PROBLEMA:

SI: NO: **Se no per quale motivo?** Impraticabilità del campo
Mancata presentazione della squadra avversaria

Altro, specificare:

Eventuali annotazioni

Dirigente Società ospite

Dirigente Società ospitata

Arbitro

All'inizio della gara invitare i giocatori a stringersi tutti la mano.
Alla fine della gara portare i giocatori a centro campo per il saluto al pubblico.

Alligare gli elenchi delle formazioni delle squadre.

Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, DEVE pervenire alla Delegazione Provinciale di Prato entro le ore 18 del martedì successivo alla gara.

F. I. G. C. – L.N.D.
C.R.T. - Delegazione Provinciale di Prato

TORNEO PULCINI: 2006 a 7 Girone: "A" "B" "C" "D" "E"

TORNEO PULCINI: 2007 a 7 Girone: "A" "B" "C" "D" "E"

TORNEO PRIMI CALCI: 2008 a 5 Girone: "A" "B" "C" "D" "E"

STAGIONE SPORTIVA: 2016/2017

f.f. Arbitro sig.	Società:	
Gara: -	del:	Ore:
Disputata a:	Campo:	

L'INCONTRO SI E' SVOLTO REGOLARMENTE SENZA ALCUNA DIFFICOLTA' O PROBLEMA:		
SI: <input type="checkbox"/>	NO: <input type="checkbox"/>	Se no per quale motivo? <input type="checkbox"/>
		Impraticabilità del campo <input type="checkbox"/>
		Mancata presentazione della squadra avversaria <input type="checkbox"/>
Altro, specificare:		

Eventuali annotazioni

Dirigente Società ospite

Dirigente Società ospitata

Arbitro

All'inizio della gara invitare i giocatori a stringersi tutti la mano.

Alla fine della gara portare i giocatori a centro campo per il saluto al pubblico.

Alligare gli elenchi delle formazioni delle squadre.

Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, DEVE pervenire alla Delegazione Provinciale di Prato entro le ore 18 del martedì successivo alla gara.